

# LES 10 COMMANDEMENTS d'une activité Montessori

1

## LES PÉRIODES SENSIBLES TU OBSERVERAS

Essentiel pour trouver des activités qui le feront évoluer, en fonction de là où il en est dans son développement.



2

## PAR RAPPORT À TES OBSERVATIONS, UNE ACTIVITÉ TU CHOISIRAS

En adéquation avec ses besoins, une activité ne doit être ni trop facile, ni trop difficile.



3

## UN JEU ESTHÉTIQUE TU PROPOSERAS

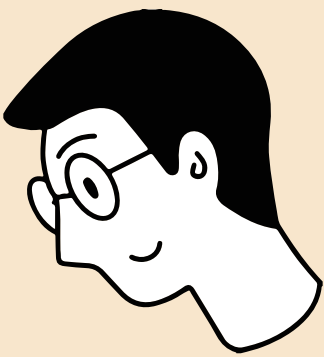
D'après Maria Montessori, "La beauté invite à l'activité". Alors favorisons son éducation au "beau", avec des jeux simples, sobres, dans des matériaux nobles.



4

## L'ACTIVITÉ EN AMONT TU DÉCOUVRIRAS

Il est important de maîtriser l'activité afin de pouvoir la présenter correctement à son enfant.



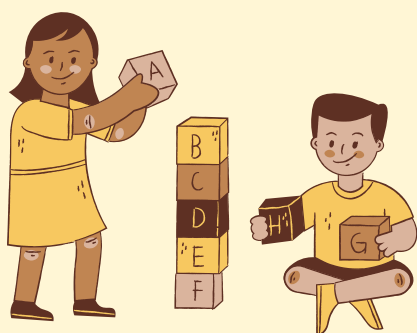
5

## DANS UN ENVIRONNEMENT CALME ET SEREIN, L'ACTIVITÉ TU FERAS



6

## D'UNE SEULE CHOSE À LA FOIS, L'ACTIVITÉ TRAITERA



L'enfant enregistrera mieux s'il ne doit résoudre qu'une seule tâche à la fois, ne doit répondre qu'à une seule consigne.

7

## LA PRÉSENTATION TU SOIGNERAS

La présentation est essentielle.

Il faut montrer à l'enfant ce qu'on attend de lui en décomposant les gestes. L'enfant doit comprendre la consigne avant de se mettre au travail.



8

## LE MOINS POSSIBLE TU PARLERAS

Pendant la présentation, mais surtout pendant l'activité, il est nécessaire de le laisser se concentrer.



9

## DE L'AIDE INUTILE TU N'APPORTERAS PAS

Ne faites surtout pas à sa place si votre enfant vous semble en difficulté ou fait une erreur. N'intervenez que si votre enfant est en trop grande difficulté ou vous demande lui-même de l'aide



10

## AUCUNE EXIGENCE, TU N'AURAS

Si l'activité ne lui plaît pas, ce n'est peut-être tout simplement pas tout à fait le bon moment.

